



De quoi parle-t-on ?

Une rivière est un milieu complexe composé de sable, galets, cailloux qui forment le fond et les berges, de la végétation qui y pousse et de la faune qui vit dans et autour de la rivière...

Toutes ces composantes sont indispensables pour le bon fonctionnement de la rivière.

La rivière a besoin d'un espace de fonctionnement

Le cours d'eau évolue dans un espace occupé en permanence ou temporairement, selon le niveau d'eau :

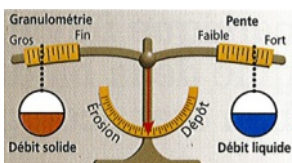
- le **lit mineur**, délimité par les berges, est la zone occupée en temps normal par la rivière ;
- le **lit majeur** est la surface recouverte par l'eau lors des crues, il s'étend au-delà des berges.

La rivière évolue dans l'espace et dans le temps

Le cours d'eau est un milieu naturel en mouvement qui adapte sans cesse son tracé. Il transporte de l'eau mais aussi des matériaux, provenant de l'amont, qu'il emporte ou dépose vers l'aval.

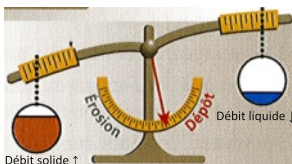
Le courant, plus fort en zones concaves, érode, et moins fort en zones convexes, permet le dépôt : la rivière méandrer. Le transit des sédiments de l'amont vers l'aval amène également ces méandres à migrer longitudinalement.

La rivière cherche toujours à trouver un équilibre dynamique entre les débits liquide et solide. Elle transporte et dépose les matériaux en fonction de la force du courant :



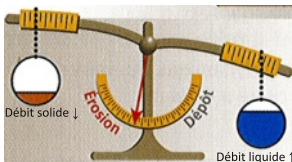
Etat d'équilibre :

la quantité de matériaux disponibles correspond à la capacité de transport



Diminution de la pente ou du débit :

dépôt des sédiments, des plus grossiers au plus fins



Augmentation de la pente ou du débit :

érosion des sédiments, des plus fins au plus grossiers

Les brusques mouvements du cours d'eau peuvent être préjudiciables pour les activités humaines ; il est important de préserver les facteurs d'équilibres (espace pour les crues, matériaux mobilisables...). Les extractions ou les endiguements peuvent occasionner un ou plusieurs dysfonctionnements : enfoncement du lit, baisse du niveau des nappes alluviales, érosions de berge, déstabilisation des ouvrages...

